

TSV Wackernheim II : TTSG Bingen-Büdesheim/Sponsheim - 6 : 9

02.12.2023, 17:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.3 Bohland, Frank	1	1.1 Berott, Marcus
2	2.5 Barthen, Herbert	2	1.2 Heinz, Marcus
3	2.8 Meierhöfer, Norbert	3	1.4 Habig, Michael
4	2.9 Hager, Torsten	4	1.6 Lemmer, Markus
5	3.1 Just, Christian	5	2.1 Berger, Michael
6	3.6 Zimmermann, Patrick	6	2.5 Hartwein, Heinz
D1	Bohland, Frank/Barthen, Herbert	D1	Berott, Marcus/Lemmer, Markus
D2	Meierhöfer, Norbert/Zimmermann, Patrick	D2	Heinz, Marcus/Hartwein, Heinz
D3	Hager, Torsten/Just, Christian	D3	Habig, Michael/Berger, Michael

	TSV Wackernheim II	TTSG Bingen-Büdesheim/ Sponsheim	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Bohland, Frank Barthen, Herbert	Heinz, Marcus Hartwein, Heinz	7:11	11:5	10:12	5:11		1:3	0:1
D2-D1	Meierhöfer, Norbert Zimmermann, Patrick	Berott, Marcus Lemmer, Markus	10:12	7:11	12:14			0:3	0:1
D3-D3	Hager, Torsten Just, Christian	Habig, Michael Berger, Michael	11:1	4:11	11:9	4:11	11:8	3:2	1:0
1-2	Bohland, Frank	Heinz, Marcus	1:11	1:11	1:11			0:3	0:1
2-1	Barthen, Herbert	Berott, Marcus	7:11	6:11	7:11			0:3	0:1
3-4	Meierhöfer, Norbert	Lemmer, Markus	12:14	11:4	8:11	8:11		1:3	0:1
4-3	Hager, Torsten	Habig, Michael	4:11	11:8	11:8	11:5		3:1	1:0
5-6	Just, Christian	Hartwein, Heinz	11:7	11:7	11:8			3:0	1:0
6-5	Zimmermann, Patrick	Berger, Michael	6:11	13:11	4:11	2:11		1:3	0:1
1-1	Bohland, Frank	Berott, Marcus	0:11	0:11	0:11			0:3	0:1
2-2	Barthen, Herbert	Heinz, Marcus	11:9	13:11	12:10			3:0	1:0
3-3	Meierhöfer, Norbert	Habig, Michael	11:9	11:7	3:11	11:8		3:1	1:0
4-4	Hager, Torsten	Lemmer, Markus	11:9	6:11	6:11	14:12	3:11	2:3	0:1
5-5	Just, Christian	Berger, Michael	11:4	11:6	11:2			3:0	1:0
6-6	Zimmermann, Patrick	Hartwein, Heinz	5:11	7:11	6:11			0:3	0:1
D1-D1	Bohland, Frank Barthen, Herbert	Berott, Marcus Lemmer, Markus							
			Bälle: 423:517			23:31		6:9	

Spielbeginn: 17:00 Uhr - Spielende: 20:00

Zuschaueranzahl: 15

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 03.12.23 00:49

Letzte Änderung Admin: 03.12.23 19:31