

Bezirksverband Chemnitz 2016/17

Bezirksklasse Herren Staffel 2

Tabelle und Spielplan

| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|---------------|
| So. 02.10.2016 09:00 | Post SV Crimmitschau | SV Chemie Zwickau | 11:4 |
| So. 09.10.2016 09:00 | Post SV Crimmitschau | SG Vielau 07 II | 6:9 |
| So. 16.10.2016 09:00 | Post SV Crimmitschau | SG Meerane 02 | 8:8 |
| So. 23.10.2016 09:00 | SSV Blau-Weiß Gersdorf | Post SV Crimmitschau | 9:6 |
| So. 30.10.2016 10:00 | SV Cainsdorf | Post SV Crimmitschau | 5:10 |
| So. 06.11.2016 09:00 | SV Muldental Wilkau-Haßlau III | Post SV Crimmitschau | 5:10 |
| So. 20.11.2016 09:00 | Post SV Crimmitschau | SV 1861 Ortmannsdorf II | 11:4 |
| So. 04.12.2016 09:00 | Post SV Crimmitschau | ESV Lokomotive Zwickau III | 3:12 |
| So. 11.12.2016 09:00 | SV Remse II | Post SV Crimmitschau | 8:8 |
| So. 08.01.2017 10:00 | SG Vielau 07 II | Post SV Crimmitschau | 9:6 |
| Sa. 14.01.2017 15:30 | Post SV Crimmitschau | SV Cainsdorf | 6:9 |
| So. 22.01.2017 09:00 | SV 1861 Ortmannsdorf II | Post SV Crimmitschau | 8:8 |
| So. 29.01.2017 09:00 | SV Chemie Zwickau | Post SV Crimmitschau | 3:12 |
| So. 19.02.2017 09:00 | SG Meerane 02 | Post SV Crimmitschau | 8:8 |
| So. 26.02.2017 09:00 | Post SV Crimmitschau | SV Muldental Wilkau-Haßlau III | 10:5 |
| So. 12.03.2017 09:00 | Post SV Crimmitschau | SSV Blau-Weiß Gersdorf | 12:3 |
| So. 02.04.2017 09:00 | ESV Lokomotive Zwickau III | Post SV Crimmitschau | 10:5 |
| So. 09.04.2017 09:00 | Post SV Crimmitschau | SV Remse II | 10:5 |